# I-Definitions :

* + **APPLICATION :**

Une application, un applicatif ou encore une appli, une app est, dans le domaine [informatique](https://fr.wikipedia.org/wiki/Informatique), un [programme](https://fr.wikipedia.org/wiki/Programme_informatique) (ou un ensemble [logiciel](https://fr.wikipedia.org/wiki/Logiciel)) directement utilisé pour réaliser une tâche, ou un ensemble de tâches élémentaires d'un même domaine ou formant un tout. Typiquement, un [éditeur de texte](https://fr.wikipedia.org/wiki/%C3%89diteur_de_texte), un [navigateur web](https://fr.wikipedia.org/wiki/Navigateur_web), un [lecteur multimédia](https://fr.wikipedia.org/wiki/Lecteur_multim%C3%A9dia), un [jeu vidéo](https://fr.wikipedia.org/wiki/Jeu_vid%C3%A9o), sont des applications. Les applications s'exécutent en utilisant les services du [système d'exploitation](https://fr.wikipedia.org/wiki/Syst%C3%A8me_d%27exploitation) pour utiliser les [ressources matérielles](https://fr.wikipedia.org/wiki/Mat%C3%A9riel_informatique).

* + **MODELISATION :**

Dans la conception d'un [système d'information](https://fr.wikipedia.org/wiki/Syst%C3%A8me_d%27information), la modélisation des données est l'analyse et la conception de l'[information](https://fr.wikipedia.org/wiki/Information) contenue dans le système.

Il s'agit essentiellement d'identifier les entités logiques et les dépendances logiques entre ces entités. La modélisation des données est une représentation [abstraite](https://fr.wikipedia.org/wiki/Abstraction_(informatique)), dans le sens où les valeurs des [données](https://fr.wikipedia.org/wiki/Donn%C3%A9e) individuelles observées sont ignorées au profit de la structure, des relations, des noms et des formats des [données](https://fr.wikipedia.org/wiki/Donn%C3%A9e) pertinentes, même si une liste de valeurs valides est souvent enregistrée. Le [modèle de données](https://fr.wikipedia.org/wiki/Mod%C3%A8le_de_donn%C3%A9es) ne doit pas seulement définir la [structure de données](https://fr.wikipedia.org/wiki/Structure_de_donn%C3%A9es), mais aussi ce que les [données](https://fr.wikipedia.org/wiki/Donn%C3%A9e) veulent vraiment signifier ([sémantique](https://fr.wikipedia.org/wiki/S%C3%A9mantique)).

* + **UML :**

Le Langage de Modélisation Unifié, de l'anglais Unified Modeling Language (UML), est un [langage](https://fr.wikipedia.org/wiki/Langage) de modélisation graphique à base de [pictogrammes](https://fr.wikipedia.org/wiki/Pictogramme) conçu pour fournir une méthode normalisée pour visualiser la conception d'un système. Il est couramment utilisé en [développement logiciel](https://fr.wikipedia.org/wiki/D%C3%A9veloppement_logiciel) et en [conception orientée objet](https://fr.wikipedia.org/wiki/Programmation_orient%C3%A9e_objet).

L'UML est le résultat de la fusion de précédents langages de modélisation objet : [Booch](https://fr.wikipedia.org/wiki/M%C3%A9thode_Booch), [OMT](https://fr.wikipedia.org/wiki/Object_Modeling_Technique), [OOSE](https://fr.wikipedia.org/wiki/OOSE). Principalement issu des travaux de [Grady Booch](https://fr.wikipedia.org/wiki/Grady_Booch), [James Rumbaugh](https://fr.wikipedia.org/wiki/James_Rumbaugh) et [Ivar Jacobson](https://fr.wikipedia.org/wiki/Ivar_Jacobson), UML est à présent un standard adopté par l'[Object Management Group](https://fr.wikipedia.org/wiki/Object_Management_Group) (OMG).

* + **DIAGRAMME D’ACTIVITE :**

Le diagramme d'activité est un [diagramme](https://fr.wikipedia.org/wiki/Diagramme) comportemental d'[UML](https://fr.wikipedia.org/wiki/Unified_Modeling_Language), permettant de représenter le déclenchement d'événements en fonction des [états](https://fr.wikipedia.org/wiki/%C3%89tat) du [système](https://fr.wikipedia.org/wiki/Syst%C3%A8me) et de [modéliser](https://fr.wikipedia.org/wiki/Mod%C3%A9lisation_des_donn%C3%A9es) des [comportements](https://fr.wikipedia.org/wiki/Comportement) parallélisables ([multi-threads](https://fr.wikipedia.org/wiki/Processus_l%C3%A9ger" \o "Processus léger) ou multi-processus). Le diagramme d'activité est également utilisé pour décrire un flux de travail (workflow).